

株式会社アリカ
ARIKA
<http://www.arika.co.jp/>

会社案内 & 製品紹介

スマートフォン用ゲーム：4 タイトル

サカナコネクション



2015年7月サービス開始

©2015 DeNA Co.,Ltd.
iOS/Android

本格的な釣りを指一本の簡単操作で楽しめるのが、この「サカナコネクション」です。シンプルでわかりやすい操作に加えて、各種グラフィックの美しさにはこだわっており、魚を始めとした数多くの海洋生物や、揺れる海面、釣り場の一日の移り変わり等が美しく表現されています。

トリプル・ジョーカー



2015年6月サービス開始

©2015 DeNA Co.,Ltd.
iOS/Android

「トリプル・ジョーカー」は、ファンタジー世界で繰り広げられるストーリーを楽しめる、トランプカード型パズルゲームです。パズルパートはシンプルながらも奥深く、プレイヤーには先を読んでカードを場に出していく脳力が求められます。また、ストーリーパートでは色々な種族のキャラクターが登場し、一つの国を巡る物語を楽しむことができます。

てくてくピート



2014年1月サービス開始
©ARIKA CO.,LTD. 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

近年益々勢いを加速させているスマートフォン向けゲームアプリ。アリカとしても新たなチャレンジの場として「てくてくピート」をリリースしました。簡単だけど気持ちの良いリズムゲームです。また、タイトー様とのコラボレーションも行い、魅力的な楽曲を多数用意しました。

カードキャプターさくら ～さくらと不思議なカード～



2012年12月サービス開始(運営は終了しています)

©CLAMP ©ARIKA. Illustrated by CLAMP ©CLAMP

アリカの新たな挑戦の一つとして、ソーシャルゲームの制作・運営を行いました。こちらは「カードキャプターさくら」のソーシャルゲームで、描き下ろしの新規イラストも用意し、新旧様々なファンの方々にお楽しみいただきました。

アーケードゲーム：11 タイトル

ストリートファイター EX



1996年12月稼動

販売／株式会社カプコン
©ARIKA CO., LTD. 1996.
©CAPCOM U.S.A., INC. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

アリカの記念すべき第一作目の制作のタイトルです。まだポリゴンを使用したゲームが珍しかった時代でしたが、これからからのゲームはポリゴンが主流になると考へ、対戦格闘ゲーム「ストリートファイターII」を持てる技術力をフルに発揮して表現したタイトルです。



テトリス ジ・アブソリュート ザ・グランドマスター 2



2000年12月稼動

販売／株式会社東京
Tetris® ©1987 Tetris The Absolute "The Grand Master"™, ©1999 Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov; Tetris® and Tetris The Absolute "The Grand Master"™ licensed to The Tetris Company and sublicensed to Arika Co., Ltd.

パズルゲームの金字塔「テトリス」。このテトリスをアリカが細部にまでこだわって業務用ビデオゲームとして制作し、好評を博した「テトリス ザ・グランドマスター」シリーズの第2弾目となるタイトルです。ブロックが瞬時に落下する20Gと呼ばれる仕様など上級者向けのタイトルですが、その面白さ・ストイックさが好評で、現在でも稼動しているゲームセンターがある程度です。

その他の開発タイトル

ストリートファイター EX plus

1996年12月稼動 販売／株式会社カプコン
©ARIKA CO., LTD. 1997, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

ストリートファイター EX2

1998年5月稼動 販売／株式会社カプコン
©ARIKA CO., LTD. 1998, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

テトリス ザ・グランドマスター

1998年8月稼動 販売／株式会社カプコン
Tetris® ©1987 Tetris Original Concept & Design by Alexey Pajitnov; Tetris The Grand Master 1996 (using Tetris) and Tetris The Grand Master (and Tetris® and Tetris The Grand Master™) licensed to The Tetris Company and sublicensed to ARIKA CO., LTD. All Rights Reserved. GUS (Digital Rotation System) and TTS (Temporary Landing System) design by BULLET PROOF SOFTWARE, INC. and ARIKA CO., LTD.

ファイティングレイヤー

1998年12月稼動 販売／株式会社ナムコ
©ARIKA CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

ストリートファイター EX2 PLUS

1999年7月稼動 販売／株式会社カプコン
©ARIKA CO., LTD. 1999, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

テクニクピート

2002年7月稼動
©ARIKA CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. GAME MUSIC LICENSED BY NAMCO LTD.

テトリス ザ・グランドマスター 3 -Terror Instinct-

2005年2月稼動 販売／株式会社タイトー
Tetris® ©1987 Tetris The Grand Master 3™ ©1999 Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov; Tetris® and Tetris The Grand Master 3™ licensed to The Tetris Company and sublicensed to Arika Co., Ltd.

超ドラゴンボールZ

2005年12月稼動 販売／株式会社バンプレスト 委託開発業務
©バードスタジオ／集英社・東映アニメーション ©BANPREST 2005

DRUAGA ONLINE The story of Aon

2006年3月稼動 販売／株式会社ナムコ 委託開発業務
©1984,1989,2004 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

家庭用ゲーム機：23 タイトル

怒首領蜂 大往生



2003年4月発売

DVD 同梱
©2002 CAVE CO.,LTD.
DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION BY ARIKA CO.,LTD.

アーケードの人気シューティングゲーム、「怒首領蜂 大往生」をプレイステーション2に移植したタイトルです。細部まで忠実にこだわった移植だけにはとどまらず、スーパープレイを収めたスペシャルDVDの同梱や、超高難度の「テスレーベルモード」の搭載等が評判となり、異例のロングヒットになりました。

FOREVER BLUE

2007年8月発売

発売・販売／任天堂 委託開発業務

©2007 Nintendo / ARIKA

シンプルな操作で海中散歩が楽しめるゲーム、それが「フォーエバーブルー」です。魅惑的な数々の名曲を収録した他、ゲーム機の能力を最大限に引き出した美麗な海中のグラフィックや、数多く存在する海中の生物等がおりなす癒やし空間は海外でも高く評価されました。

Dr.LUIGI&細菌撲滅

2014年1月発売

発売・販売／任天堂 委託開発業務

©2014 Nintendo / ARIKA

2013年は「ルイージの年」でしたが、その最後にリリースされたタイトルが「Dr.LUIGI&細菌撲滅」です。今作ならではのルールが追加され、今までのDr.MARIOシリーズとは少し違った感覚でお楽しみいただけます。

テクニクビート



2002年11月発売

©ARIKA CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.
GAME MUSIC LICENSED BY NAMCO LTD.

アリカが送り出したオリジナルのリズムアクションゲーム「テクニクビート」。それをさらにパワーアップさせたタイトルがこの「テクニクビート」です。追加されたオリジナル曲の他、およそ30曲にものほる珠玉のナムコオールドゲームタイトルの名曲をアレンジした楽曲群は、本作の目玉となっています。



PS2

アニメチックストーリーゲーム① カードキャプターさくら



PS

1999年8月発売

©CLAMP・講談社・NEP21
©ARIKA

アリカがパブリッシャーとして世の中に送り出した、初めてのコンシューマタイトルとなります。大人気漫画・アニメの「カードキャプターさくら」を原作者である漫画家CLAMP先生の全面協力のもとゲーム化し、特に小さなお子様からご好評を頂きました。

その他の開発タイトル

| ストリートファイター EX plus a

PlayStation 1997年7月発売 発売／株式会社カプコン

©ARIKA CO., LTD. 1997. ©CAPCOM U.S.A., INC. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

| ストリートファイター EX2 PLUS

PlayStation 1999年12月発売 発売／株式会社カプコン

©ARIKA CO., LTD. 1999. ©CAPCOM U.S.A., INC. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

| カードキャプターさくら クロウカードマジック

PlayStation 2000年1月発売 通常版／限定版

©CLAMP・講談社・NEP21 ©ARIKA

| ストリートファイター EX3

PlayStation 2 2000年3月発売 発売／株式会社カプコン

©ARIKA CO., LTD. 2000. ©CAPCOM U.S.A., INC. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

| テトリス with カードキャプターさくら エターナルハート

PlayStation 2000年8月発売

Tetris® ©1984 1987 Tetris Logo by Roger Dean ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved Original Concept & Design by Alexey Pajitnov Tetris is a registered trademark of The Tetris Company and is licensed to Arika Co., Ltd. Contractor: Sekura characters, scenes, storylines, animation, art, sound, music.

©CLAMP・講談社・NEP21 Manual and Packaging ©2000 Arika co., Ltd.

| テクニクティクス

PlayStation 2 2001年1月発売

©ARIKA CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

| エバーブルー

PlayStation 2 2001年8月発売 発売／株式会社カプコン

©ARIKA CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO., LTD.

| 対局麻雀 ネットでロン!

PlayStation 2 2001年12月発売 ネットワーク対応

©ARIKA CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. キャラクターデザイン：小池定路（スケアクロウ）

| エバーブルー 2

PlayStation 2 2002年8月発売 発売／株式会社カプコン

©ARIKA CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO., LTD.

| ロックマンエグゼ トランスマッシュン

ニンテンドーゲームキューブ 2003年3月発売 発売／株式会社カプコン 委託開発業務

©CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY ARIKA CO., LTD. ©CAPCOM・小学館・ShePro・テレビ東京

| エスガルーダ

PlayStation 2 2004年6月発売 特典スペシャルDVD 同梱

©2003CAVE CO., LTD. DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION BY ARIKA CO., LTD.

| ザ・ナイトメア・オブ・ドルアーガ 不思議のダンジョン

PlayStation 2 2004年7月発売

©HUNSOFT ©1984-2003 Eiung, a Tetsu Holding Company. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Sub-licensed to Cavia Inc.

| テトリス ザ・グランドマスターエース

Xbox 360 2005年12月発売 発売／株式会社 AQ インタラクティブ

Tetris® ©1985-2003 Eiung, a Tetsu Holding Company. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Sub-licensed to Cavia Inc.

| 超ドラゴンボールZ

PlayStation 2 2004年6月発売 委託開発業務

©バードスタジオ・集英社・東映アニメーション ©2006 NBGI

| Dr.MARIO & 細菌撲滅

Wii 2008年3月配信開始 Wii Ware 版／業務委託開発

©2008 Nintendo

| FOREVER BLUE 海の呼び声

Wii 2009年9月発売 委託開発業務

©2009 Nintendo / ARIKA

| Jewelry Master Twinkle

Xbox 360 2009年12月配信開始 インディーズゲーム

©ARIKA CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED.

| Jewelry Master Twinkle Light

Xbox 360 2010年3月配信開始 インディーズゲーム

©ARIKA CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED.

携帯ゲーム機：13 タイトル

クマ・トモ



2013年6月発売

発売／株式会社バンダイナムコゲームス 委託開発業務
©2013 NAMCO BANDAI Games Inc.

「クマ・トモ」はこれまでアリカが作ってきた物とは少し毛色の違うタイトルです。クマのふわふわ感やしぐさ等、可愛らしさには特に力が入っています。また、社内女性スタッフの考えが、特に生かされているタイトルでもあります。

その他の開発タイトル

| ツバサクロニクル

ニンテンドー DS 2005年10月発売

©CLAMP・講談社・NHK・NEP ©ARIKA

| ツバサクロニクル Vol.2

ニンテンドー DS 2006年4月発売

©CLAMP・講談社・NHK・NEP ©ARIKA

| ケツイ テスレーベル

ニンテンドー DS 2008年10月発売 特典スペシャルDVD 同梱

©2002 CAVE CO., LTD. ©ARIKA CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED.

| ちょっと Dr.MARIO

ニンテンドー DSiWare 版 2008年12月配信開始 発売・販売／任天堂 業務委託開發

©2008 Nintendo

| ああ無常 刹那

ニンテンドー DSiWare 版 2009年9月配信開始 発売・販売／任天堂 業務委託開發

©2009 Nintendo

| とびだす！パズルルポブル 3D

ニンテンドー 3DS 2011年2月発売 発売／株式会社スクウェアエニックス 委託開発業務

©2011 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

Original Work: DAITO CORPORATION 1994 All Rights Reserved. Developed by ARIKA CO., LTD.

| 3D クラシックス エキサイトバイク

ニンテンドー 3DS 2011年6月配信開始 発売・販売／任天堂 ダウンロードソフト／委託開発業務

©1984-2011 Nintendo

| 3D クラシックス アーバンチャンピオン

ニンテンドー 3DS 2011年7月配信開始 発売・販売／任天堂 ダウンロードソフト／委託開発業務

©1984-2011 Nintendo

| 3D クラシックス ツインビー

ニンテンドー 3DS 2011年8月配信開始 発売・販売／任天堂 ダウンロードソフト／委託開発業務

©1986 Konami Digital Entertainment ©Nintendo Licensed by Konami Digital Entertainment

| 3D クラシックス パルテナの鏡

ニンテンドー 3DS 2012年1月配信開始 発売・販売／任天堂 ダウンロードソフト／委託開発業務

©1986-2011 Nintendo

| 鉄拳 3D プライムエディション

ニンテンドー 3DS 2012年2月配信開始 発売／株式会社バンダイナムコゲームス 委託開発業務

©2012 NAMCO BANDAI Games Inc.

| 3D クラシックス 星のカービィ 夢の泉の物語

ニンテンドー 3DS 2012年1月配信開始 発売・販売／任天堂 ダウンロードソフト／委託開発業務

©1993-2011 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

ゲームづくりに対する思い

近年のテクノロジーの進歩には目を見張るものがあります。
特にハード面では驚異的な多様性と進化が起きてきています。

多様性があるということは、「何ができるのか?」ということの幅が、等比級数的に増えていっているということでもあります。

それらに対応するには様々な技術的な革新が必要です。
私たちアリカは、これから始まる新しい時代に必要なスキルを高め、どんどん挑戦していく覚悟です。

でも結局は「ユーザーにいかに楽しんでもらえるのか?」ということが大事なのはずっと変わりません。

これからも、この初心を忘れずに、ゲーム開発に挑んでいきたいと思っています。

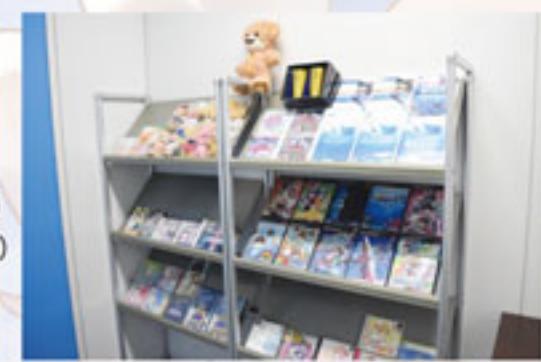
株式会社アリカ
代表取締役社長 西谷 亮

■西谷亮 プロフィール

1967年 東京生まれ。
1986年 株式会社カブコン入社。
業務用ビデオゲームソフトの企画職として「ストリートファイター II」「ストリートファイター II」の開発に携わる。
ほかカブコン在籍時には、「ロストワールド」「ファイナルファイト」「X-MEN」などの企画も担当。
1995年 株式会社カブコンを退社。
同年株式会社アリカを設立、代表取締役社長に就任。
代表作は「ストリートファイター EX」シリーズ「EVER BLUE」シリーズなど。

会社概要

会社名	株式会社アリカ (英語表記: ARIKA CO.,LTD.)
所在地	〒141-0031 東京都品川区西五反田7-25-5 オーク五反田ビル6F
設立	平成7年11月1日
資本金	5,000万円
営業目的	1.コンピューターソフトウェアの企画・制作・販売 2.各種出版物の企画・制作・販売 3.音楽録音物、映像物の企画・制作・販売 4.キャラクター商品の企画・制作・販売 5.情報通信ネットワークを利用した各種情報の提供 6.前号に附帯する一切の業務
決算期	毎年3月
役員	代表取締役社長 西谷 亮 (企画担当役員) 取締役副社長 三原一郎 (業務・開発統括 技術担当役員) 取締役 堀 崇真 (システム管理担当役員) 取締役 細羽 淳 (開発デザイン部部長 デザイン担当役員) 取締役 倉林 晶 (開発ソフトウェア部部長 ソフト担当役員) 監査役 宮本浩志
取引銀行	四国銀行／東京支店 みずほ銀行／恵比寿支店
所属団体	一般社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会(ACCS) 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA) 特定非営利活動法人コンピュータエンターテインメント レーティング機構(CERO)
主要取引先	株式会社カブコン、株式会社スクウェア・エニックス、 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント、 株式会社ディー・エヌ・エー、任天堂株式会社、 株式会社バンダイナムコエンターテインメント、他(五十音順)



株式会社アリカ

〒141-0031
東京都品川区西五反田7-25-5
オーク五反田ビル6F
Tel 03(5719)2344 Fax 03(5719)2354
ホームページ <http://www.arika.co.jp/>

J R / 都営 / 東急 五反田駅(徒歩約10分)
東急 大崎広小路駅(徒歩約7分)