



株式会社アリカ

ARIKA

<http://www.arika.co.jp/>

会社案内&製品紹介

ARIKA WORKS 開発タイトル一覧

家庭用ゲーム機: 24タイトル
console game

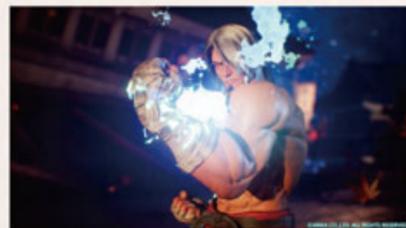
ファイティングEXレイヤー



2018年6月発売予定 ※画面は全て開発中のものです
©ARIKA CO.,LTD.

PS4

アrika往年のEXキャラクター達が再び結集!
本作は、格闘ゲームの常識を超えた新システム「強気-GOUGI-」システムを搭載した意欲作となっています。
オンラインでの1対1の対戦プレイが可能となっており、全世界のライバルと対戦ができます。



怒首領蜂 大往生



2003年4月発売

DVD 同梱
©2002 CAVE CO.,LTD.
DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION BY ARIKA CO.,LTD.

PS2

アーケードの人気シューティングゲーム、「怒首領蜂 大往生」をプレイステーション2に移植したタイトルです。
細部まで忠実にこだわった移植だけにはとどまらず、スーパープレイを収めたスペシャルDVDの同梱や、超高難度の「テスレーベルモード」の搭載等が評判となり、異例のロングヒットになりました。

テクニックビート



2002年11月発売

©ARIKA CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.
GAME MUSIC LICENSED BY NAMCO LTD.

PS2

アrikaが送り出したオリジナルのリズムアクションゲーム「テクニックティクス」。それをさらにパワーアップさせたタイトルがこの「テクニックビート」です。
追加されたオリジナル曲の他、およそ30曲にもものほる珠玉のナムコオールドゲームタイトルの名曲をアレンジした楽曲群は、本作の目玉となっています。

アニメチックストーリーゲーム① カードキャプターさくら



1999年8月発売

©CLAMP・講談社・NEP21
©ARIKA

PS

アrikaがバブリッシャーとして世の中に送り出した、初めてのコンシューマタイトルとなります。
大人気漫画・アニメの「カードキャプターさくら」を原作者である漫画家CLAMP先生の全面協力のもとゲーム化し、特に小さなお子様からご好評を頂きました。

FOREVER BLUE

2007年8月発売

発売・販売/任天堂 委託開発業務
©2007 Nintendo / ARIKA

Wii

シンプルな操作で海中散歩が楽しめるゲーム、それが「フォーエバーブルー」です。
魅惑的な数々の名曲を収録した他、ゲーム機の能力を最大限に引き出した美しい海中のグラフィックや、数多く存在する海中の生物等がおりなす癒やし空間は海外でも高く評価されました。

Dr.LUIGI&細菌撲滅

2014年1月発売

発売・販売/任天堂 委託開発業務
©2014 Nintendo / ARIKA

Wii U

2013年は「ルイージの年」でしたが、その最後にリリースされたタイトルが「Dr.LUIGI&細菌撲滅」です。今作ならではのルールが追加され、今までのDr.MARIOシリーズとは少し違った感覚でお楽しみいただけます。

その他の開発タイトル

| ストリートファイター EX plus α
PlayStation® 1997年7月発売 発売/株式会社カプコン
©ARIKA CO.,LTD.1997, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

| ストリートファイター EX2 PLUS
PlayStation® 1999年12月発売 発売/株式会社カプコン
©ARIKA CO.,LTD.1999, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

| カードキャプターさくら クロウカードマジック
PlayStation® 2000年1月発売 通常版/限定版 ©CLAMP・講談社・NEP21 ©ARIKA

| ストリートファイター EX3
PlayStation®2 2000年3月発売 発売/株式会社カプコン
©ARIKA CO.,LTD.2000, ©CAPCOM U.S.A., INC. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

| テトリス with カードキャプターさくら エターナルハート
PlayStation® 2000年8月発売
Tetris™ ©Elong 1987 Tetris Logo by Roger Dean ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved Original Concept & Design by Alexey Pajitnov Tetris™ license to The Tetris Company and sublicensed to Arika Co.,Ltd. Cardcaptor Sakura characters, scenes, storyline, animation, art, sound, music ©CLAMP・講談社・NEP21 Manual and Packaging ©2000 Arika co., Ltd.

| テクニックティクス
PlayStation®2 2001年1月発売 ©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

| エバーブルー
PlayStation®2 2001年8月発売 発売/株式会社カプコン
©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD.

| 対局麻雀 ネットでロン!
PlayStation®2 2001年12月発売 ネットワーク対応
©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. キャラクターデザイン: 小池定路(スケアクロウ)

| エバーブルー 2
PlayStation®2 2002年8月発売 発売/株式会社カプコン
©ARIKA CO.,LTD.2002 ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD.

| ロックマンエグゼトランスミッション
ニンテンドーゲームキューブ 2003年3月発売 発売/株式会社カプコン 委託開発業務
©CAPCOM CO.,LTD.2003 ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY ARIKA CO.,LTD ©CAPCOM・小学館・ShoPro・テレビ東京

| エスガルーダ
PlayStation®2 2004年6月発売 特典スペシャル DVD 同梱
©2003CAVE CO.,LTD. DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION BY ARIKA CO.,LTD.

| ザ・ナイトメア・オブ・ドルアーガ 不思議のダンジョン
PlayStation®2 2004年7月発売
©CHUNSOFT ©1984,1985 NAMCO LTD. Character Design by Takeshi Okazaki. ©ARIKA CO., LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED.

| テトリス ザ・グランドマスターエース
Xbox360 2005年12月発売 販売/株式会社AQ インタラクティブ
Tetris™&©1985-2005 Elong, a Tetris Holding Company. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Sub-licensed to cavia Inc.

| 超ドラゴンボール Z
PlayStation®2 2006年6月発売 委託開発業務 ©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©2006 NBGI

| Dr.MARIO&細菌撲滅
Wii 2008年3月配信開始 Wii Ware 版/業務委託開発 ©2008 Nintendo

| FOREVER BLUE 海の呼び声
Wii 2009年9月発売 委託開発業務 ©2009 Nintendo / ARIKA

| Jewelry Master Twinkle
Xbox360 2009年12月配信開始 インディーズゲーム ©ARIKA CO.,LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED.

| Jewelry Master Twinkle Light
Xbox360 2010年3月配信開始 インディーズゲーム ©ARIKA CO.,LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED.

アーケードゲーム：11タイトル arcade game

ストリートファイター EX



1996年12月稼働

販売/株式会社カプコン
©ARIKA CO., LTD. 1996, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

アリの記念すべき第一作目の制作のタイトルです。まだポリゴンを使用したゲームが珍しかった時代でしたが、これからのゲームはポリゴンが主流になると考え、対戦格闘ゲーム「ストリートファイターII」を持てる技術力をフルに発揮して表現したタイトルです。

テトリス ジ・アブソリュート ザ・グランドマスター 2



2000年12月稼働

販売/株式会社彩京
Tetris®; Elorg®1987 Tetris the Absolute™ "The Grand Master 2™"; ©Elorg 2000 Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov
Tetris® and Tetris the Absolute™ "The Grand Master 2™" licensed to The Tetris Company and sublicensed to Arika Co., Ltd.

パズルゲームの金字塔「テトリス」。このテトリスをアリカが細部にまでこだわって業務用ビデオゲームとして制作し、好評を博した「テトリスザ・グランドマスター」シリーズの第2弾目となるタイトルです。ブロックが瞬時に落下する20Gと呼ばれる仕様など上級者向けのタイトルですが、その面白さ・スティックさが好評で、現在でも稼働しているゲームセンターがある程度です。

その他の開発タイトル

- | ストリートファイター EX plus
1996年12月稼働 販売/株式会社カプコン ©ARIKA CO., LTD. 1997, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.
- | ストリートファイター EX2
1998年5月稼働 販売/株式会社カプコン ©ARIKA CO., LTD. 1998, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.
- | テトリスザ・グランドマスター
1998年8月稼働 販売/株式会社カプコン
Tetris®; Elorg®1987 Original Concept & Design by Alexey Pajitnov; Tetris The Grand Master®(1998 Elorg Tetris®) and Tetris The Grand Master®(and Tetris®) and Tetris The Grand Master™ Licensed to The Tetris Company and Sublicensed to ARIKA CO., LTD. All Rights Reserved; U.S. (Initial Rotation System) and T.L.S. (Temporary Landing System) design by ARIKA CO., LTD.; G.R.S. (Grade Recognition System) design by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. and ARIKA CO., LTD.
- | ファइटिंगレイヤー
1998年12月稼働 販売/株式会社ナムコ ©ARIKA CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.
- | ストリートファイター EX2 PLUS
1999年7月稼働 販売/株式会社カプコン ©ARIKA CO., LTD. 1999, ©CAPCOM U.S.A., INC. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.
- | テクニックビート
2002年7月稼働 ©ARIKA CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. GAME MUSIC LICENSED BY NAMCO LTD.
- | テトリスザ・グランドマスター 3-Terror Instinct-
2005年2月稼働 販売/株式会社タイト
Tetris®; Elorg®1987 Tetris The Grand Master 3™; ©Elorg 2005 Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997 All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov; Tetris® and Tetris The Grand Master 3™ licensed to The Tetris Company and sublicensed to Arika Co., Ltd.
- | 超ドラゴンボール Z
2005年12月稼働 販売/株式会社バンプレスト 委託開発業務
©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©BANPREST2005
- | DRUGA ONLINE The story of Aon
2006年3月稼働 販売/株式会社ナムコ 委託開発業務 ©1984,1989,2004 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

携帯ゲーム機：13タイトル handheld game

クマ・トモ



2013年6月発売

販売/株式会社バンダイナムコゲームス 委託開発業務
©2013 NAMCO BANDAI Games Inc.

「クマ・トモ」はそれまでアリカが作ってきた物とは少し毛色の違うタイトルです。クマのふわふわ感やしぐさ等、可愛らしさには特に力が入っています。また、社内女性スタッフの考えが、特に生かされているタイトルでもあります。

3DS

その他の開発タイトル

- | ツバサクロニクル
ニンテンドーDS 2005年10月発売 ©CLAMP・講談社/NHK・NEP ©ARIKA
- | ツバサクロニクル Vol.2
ニンテンドーDS 2006年4月発売 ©CLAMP・講談社/NHK・NEP ©ARIKA
- | ケツイ デスレーベル
ニンテンドーDS 2008年10月発売 特典スペシャル DVD 同梱
©2002 CAVE CO., LTD. ©ARIKA CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED.
- | ちよと Dr.MARIO
ニンテンドーDSiWare 版 2008年12月配信開始 発売・販売/任天堂 業務委託開発 ©2008 Nintendo
- | ああ無常刹那
ニンテンドーDSiWare 版 2009年9月配信開始 発売・販売/任天堂 業務委託開発 ©2009 Nintendo
- | とびだす!パズルポプル 3D
ニンテンドー3DS 2011年2月発売 発売/株式会社スクウェアエニックス 委託開発業務
©2011 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Original Work: ©TAITO CORPORATION 1994 All Rights Reserved. Developed by ARIKA CO., LTD.
- | 3D クラシックス エキサイトバイク
ニンテンドー3DS 2011年6月配信開始 発売・販売/任天堂 ダウンロードソフト/委託開発業務
©1984-2011 Nintendo
- | 3D クラシックス アーバンチャンピオン
ニンテンドー3DS 2011年7月配信開始 発売・販売/任天堂 ダウンロードソフト/委託開発業務
©1984-2011 Nintendo
- | 3D クラシックス ツインビー
ニンテンドー3DS 2011年8月配信開始 発売・販売/任天堂 ダウンロードソフト/委託開発業務
©1986 Konami Digital Entertainment ©Nintendo Licensed by Konami Digital Entertainment
- | 3D クラシックス パルテナの鏡
ニンテンドー3DS 2012年1月配信開始 発売・販売/任天堂 ダウンロードソフト/委託開発業務
©1986-2011 Nintendo
- | 鉄拳 3D プライムエディション
ニンテンドー3DS 2012年2月発売 発売/株式会社バンダイナムコゲームス 委託開発業務
©2012 NAMCO BANDAI Games Inc.
- | 3D クラシックス 星のカービィ 夢の泉の物語
ニンテンドー3DS 2012年1月配信開始 発売・販売/任天堂 ダウンロードソフト/委託開発業務
©1993-2011 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

スマートフォン用ゲーム：4タイトル mobile game

てくてくビート



2014年1月サービス開始

©ARIKA CO., LTD. 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

近年益々勢いを加速させているスマートフォン向けゲームアプリ。アリカとしても新たなチャレンジの場として「てくてくビート」をリリースしました。簡単だけど気持ちの良いリズムゲームです。また、タイトー様とのコラボレーションも行き、魅力的な楽曲を多数用意しました。

カードキャプターさくら〜さくらと不思議なカード〜



2012年12月サービス開始(運営は終了しています)

©CLAMP ©ARIKA Illustrated by CLAMP ©CLAMP

アリカの新たな挑戦の一つとして、ソーシャルゲームの制作・運営を行いました。こちらは「カードキャプターさくら」のソーシャルゲームで、描き下ろしの新規イラストも用意し、新旧様々なファンの方々にお楽しみいただきました。

その他の開発タイトル

- | サカナコネクション
2015年7月サービス開始(運営は終了しています)
©2015 DeNA Co., Ltd.
IOS/Android
- | トリプル・ジョーカー
2015年6月サービス開始(運営は終了しています)
©2015 DeNA Co., Ltd.
IOS/Android

ニンテンドーゲームキューブ・Wii・ニンテンドーDS・ニンテンドー3DS・Wii U は任天堂の登録商標または商標です。

"PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

Xbox360 は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Android は、Google Inc. の商標または登録商標です。

IOS は、Cisco の米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。

ゲームづくりに対する思い

近年のテクノロジーの進歩には目を見張るものがあります。
特にハード面では驚異的な多様性と進化が起きてきています。

多様性があるということは、「何ができるのか?」ということの幅が、等比級数的に増えていっているということでもあります。

それらに対応するには様々な技術的な革新が必要です。
私たちアリカは、これから始まる新しい時代に必要なスキルを高め、どんどん挑戦していく覚悟です。

でも結局は「ユーザーにいかにも楽しんでもらえるのか?」ということが大事なのはずっと変わりません。

これからも、この初心を忘れずに、ゲーム開発に挑んでいきたいと思っています。

株式会社アリカ
代表取締役社長 西谷 亮

■西谷 亮 プロフィール

1967年 東京生まれ。

1986年 株式会社カプコン入社。

業務用ビデオゲームソフトの企画職として「ストリートファイター II」「ストリートファイター II」の開発に携わる。
ほかカプコン在籍時には、「ロストワールド」「ファイナルファイト」「X-MEN」などの企画も担当。

1995年 株式会社カプコンを退社。

同年株式会社アリカを設立、代表取締役社長に就任。

代表作は「ストリートファイター EX」シリーズ「EVER BLUE」シリーズなど。

会社概要

会社名	株式会社アリカ (英語表記: ARIKA CO.,LTD.)
所在地	〒141-0031 東京都品川区西五反田7-25-5 オーク五反田ビル6F
設立	平成7年11月1日
資本金	5,000万円
営業目的	1. コンピュータソフトウェアの企画・制作・販売 2. 各種出版物の企画・制作・販売 3. 音楽録音物、映像物の企画・制作・販売 4. キャラクター商品の企画・制作・販売 5. 情報通信ネットワークを利用した各種情報の提供 6. 前号に附帯する一切の業務
決算期	毎年3月
役員	代表取締役社長 西谷 亮 (企画担当役員) 取締役副社長 三原一郎 (業務・開発統括 技術担当役員) 取締役 堀 崇真 (システム管理担当役員) 取締役 細羽 淳 (開発デザイン部部长 デザイン担当役員) 取締役 倉林 晶 (開発ソフトウェア部部长 ソフト担当役員) 監査役 宮本浩志
取引銀行	四国銀行/東京支店 みずほ銀行/恵比寿支店
所属団体	一般社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会 (ACCS) 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA) 特定非営利活動法人コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO)
主要取引先	株式会社カプコン、株式会社スクウェア・エニックス、 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント、 株式会社ディー・エヌ・エー、任天堂株式会社、 株式会社バンダイナムコエンターテインメント、他(五十音順)



株式会社アリカ

〒141-0031
東京都品川区西五反田7-25-5
オーク五反田ビル6F
Tel 03(5719)2344 Fax 03(5719)2354
ホームページ <http://www.arika.co.jp/>

JR/都営/東急 五反田駅(徒歩約10分)
東急 大崎広小路駅(徒歩約7分)